



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CARIRI PRÓ-REITORIA DE EXTENSÃO

RELATÓRIO DE PROGRAMA/PROJETO DE EXTENSÃO – 2015

ENVIAR O RELATÓRIO ATÉ DIA 23 DE DEZEMBRO DE 2015 PARA
INTEGRACAO.PROEX@UFCA.EDU.BR

Informe o número de registro da ação extensionista na PROEX

CODIGO

Título: **Laboratório Interdisciplinar de Jogos Colaborativos**

Informe o título completo do Programa/Projeto de Extensão. (Deve ser obrigatoriamente o mesmo apresentado no formulário de Cadastramento).

1. Dados do Coordenador Geral do Programa/Projeto de Extensão

1.1. Nome: Jânio do Nascimento Lima		
1.2. CPF: 97099660306	1.3. RG:	1.4. Nº SIAPE: 1676592

2. Área Temática do Programa/Projeto de Extensão

3.1. Área Principal (Selecione apenas uma opção)		3.2. Áreas Secundárias	
3.1.1. Saúde	[]	3.2.1. Saúde	[]
3.1.2. Tecnologia	[]	3.2.2. Tecnologia	[X]
3.1.3. Trabalho	[]	3.2.3. Trabalho	[X]
3.1.4. Meio Ambiente	[]	3.2.4. Meio Ambiente	[X]
3.1.5. Cultura	[]	3.2.5. Cultura	[X]
3.1.6. Comunicação	[]	3.2.6. Comunicação	[X]
3.1.7. Educação	[X]	3.2.7. Educação	[X]
3.1.8. Direitos Humanos	[]	3.2.8. Direitos Humanos	[]

3. Período de Realização do Programa/Projeto de Extensão em 2015

Início: FEV 2015	Término: DEZ 2015	As atividades continuarão em 2016? (X) Sim () Não
---------------------	----------------------	--

3. Equipe de Trabalho do Programa/Projeto de Extensão

3.1. Identificação da equipe de trabalho e número de horas dedicadas ao Programa/Projeto por semana.

Nome	Total de horas dedicadas ao Progr/Projeto	Função / Atividades
Jânio do Nascimento Lima	800 horas	Coordenador Geral
Jeferson Antunes	800 horas	Bolsista / Coordenador de Ações
Samuel Onofre Cavalcante	75 horas	Voluntário



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CARIRI PRÓ-REITORIA DE EXTENSÃO

Lizandra de Barros de Sousa	22 horas	Voluntária
Jean Soares da Silva	12 horas	Voluntário
Wesley Castro Teixeira	30 horas	Voluntário
Estêvão de Lima Arrais	12 horas	Voluntário
Rafael Alves Monteiro	16 horas	Voluntário
Isaac Brigido dos Santos	60 horas	Voluntário

4. Número de Pessoas Envolvidas na Execução do Programa/Projeto de Extensão

Número de Pessoas Envolvidas na Execução da Ação							
Docentes	Alunos			Servidores Técnico-Administrativos	Outras IES	Comunidade Externa	Total
	Graduação/Bolsistas	Graduação/Não-Bolsistas	Pós-Graduação				
0	1	5	1	1	1		9

5. Número de Pessoas Beneficiadas pelo Programa/Projeto de Extensão

Número de Pessoas Beneficiadas pelo Programa/Projeto		
Público Alvo		Total
Direto	Indireto	
234	Indefinido	234

6. Ações Vinculadas ao Programa de Extensão

Nome da ação/Coordenador da ação
Nenhuma

7. Publicações e outros Produtos Acadêmicos

Produção de publicações e produtos acadêmicos de interesse da Extensão, para difusão e divulgação social, cultural, artística, científica ou tecnológica.

7.1. Títulos enviados para o VII ENEX que acontecerá juntamente com a Mostra UFCA em 2015.



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CARIRI PRÓ-REITORIA DE EXTENSÃO

DESIGN DE JOGOS: PROCESSO CRIATIVO DE PRODUÇÃO DE JOGOS ABORDADO NA CONCEPÇÃO DA CRIATIVA

7.2. Títulos aceitos em outras publicações/eventos (Inserir Referência)

RESUMOS APRESENTADOS EM EVENTOS CIENTÍFICOS

CICLO DE PRODUÇÃO DE JOGOS EDUCATIVOS: APORTE TEÓRICO-METODOLÓGICO PARA A PRODUÇÃO DE JOGOS EDUCATIVOS, 2015.
(Comunicação, Apresentação de Trabalho)

Referências adicionais : Brasil/Português. Meio de divulgação: Outro; Local: Faculdade de Juazeiro do Norte; Cidade: Juazeiro do Norte; Evento: VII Semana de iniciação científica; Inst.promotora/financiadora: Faculdade de Juazeiro do Norte

O USO DAS TECNOLOGIAS E DOS JOGOS COOPERATIVOS NA EDUCAÇÃO, 2015.
(Outra, Apresentação de Trabalho)

Referências adicionais : Brasil/Português. Meio de divulgação: Outro. Home page: <https://doity.com.br/jornadas>; Local: Auditório Otto Brito de Lara Rezende, localizado na Reitoria da Universidade Federal do Rio Grande do Norte; Cidade: Natal - RN; Evento: 1ª JORNADA INTERNACIONAL DE ALFABETIZAÇÃO, 3ª JORNADA NACIONAL DE ALFABETIZAÇÃO, 3ª JORNADA DE EDUCAÇÃO, LEITURA E NEUROCIÊNCIAS E 11ª JORNADA DE ALFABETIZAÇÃO; Inst.promotora/financiadora: Universidade Federal do Rio Grande do Norte.

UMA ANÁLISE DE REPRESENTAÇÃO SOCIAL A CERCA DA APLICAÇÃO DE MÉTODO EDUCATIVO NÃO-COMPETITIVO NO ENSINO SUPERIOR, 2015.
(Comunicação, Apresentação de Trabalho)

Referências adicionais : Brasil/Português. Meio de divulgação: Outro; Local: Faculdade de Juazeiro do Norte; Cidade: Juazeiro do Norte; Evento: VII Semana de iniciação científica; Inst.promotora/financiadora: Faculdade de Juazeiro do Norte

ARTIGOS COMPLETOS APRESENTADOS EM EVENTOS CIENTÍFICOS

CONSIDERAÇÕES, ANÁLISE E RESULTADOS ACERCA DA APLICAÇÃO DA CRIATIVA: UM ESTUDO QUALIQUANTITATIVO DA METODOLOGIA EDUCATIVA FOMENTADA POR MEIO DOS JOGOS COOPERATIVOS, 2015. (Congresso, Apresentação de Trabalho)
Evento: II Congresso Nacional de Educação; Inst.promotora/financiadora: Centro Multidisciplinar de Estudos e Pesquisas - CEMEP.

UMA ABORDAGEM METODOLÓGICA SOBRE DESIGN DE JOGOS EDUCATIVOS: POSSIBILIDADES E DESAFIOS NO ENSINO SUPERIOR, 2015. (Congresso, Apresentação



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CARIRI PRÓ-REITORIA DE EXTENSÃO

de Trabalho)

Evento: II Congresso Nacional de Educação; Inst.promotora/financiadora: Centro Multidisciplinar de Estudos e Pesquisas - CEMEP.

CONSIDERAÇÕES INICIAIS SOBRE A APLICAÇÃO DA CRIATIVA: METODOLOGIA EDUCATIVA FOMENTADA PELOS JOGOS COOPERATIVOS NO ENSINO SUPERIOR, 2015. (Outra,Apresentação de Trabalho)

Evento: III Encontro Brasileiro de Pesquisa em Cultura; Inst.promotora/financiadora: Universidade Federal do Cariri.

ESTRATÉGIAS E TÉCNICAS EM DESIGN DE JOGOS A PARTIR DAS EXPERIÊNCIAS DO LABORATÓRIO INTERDISCIPLINAR DE JOGOS COLABORATIVOS: UMA ABORDAGEM SOBRE A METODOLOGIA DE DESIGN DE JOGOS EDUCATIVOS UTILIZADA NA CONCEPÇÃO DA CRIATIVA, 2015. (Congresso,Apresentação de Trabalho)

Evento: I Congresso de Inovação e Metodologias de Ensino; Inst.promotora/financiadora: Universidade Federal de Minas Gerais.

PALESTRAS MINISTRADAS

Experiências de ensino e extensão com jogos cooperativos, 2015. (Conferência ou palestra,Apresentação de Trabalho)

Palavras-chave: jogos cooperativos, metodologias educativas, relato de experiência

Áreas do conhecimento : Educação,metodologia educacional,extensão universitária

Setores de atividade : Educação

Referências adicionais : Brasil/Português; Local: Escola Porto Iracemas das Artes; Cidade: Fortaleza; Evento: II Encontro Gamer; Inst.promotora/financiadora: Escola Porto Iracemas das Artes

Experiências de ensino e extensão com jogos cooperativos no ensino superior, 2015. (Conferência ou palestra,Apresentação de Trabalho)

Palavras-chave: jogos cooperativos, CRIATIVA, ensino superior

Áreas do conhecimento : Educação,aprendizagem cooperativa,metodologia educacional

Setores de atividade : Educação

Referências adicionais : Brasil/Português; Local: Campus do PICI - UFC; Cidade: Fortaleza; Evento: Ciclo de palestras sobre Jogos Cooperativos; Inst.promotora/financiadora: Universidade Federal do Cariri

MINICURSOS MINISTRADOS

Importância dos jogos colaborativos na aprendizagem cooperativa, 2015. (Aperfeiçoamento, Curso de curta duração ministrado)

Referências adicionais : Brasil/Português. 4 horas. Evento: Encontro do Núcleo de Aprendizagem Cooperativa da UFCA - PROEN - UFCA.

Métodos cooperativos para atividades de ensino, 2015. (Aperfeiçoamento, Curso de curta duração ministrado)



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CARIRI PRÓ-REITORIA DE EXTENSÃO

Referências adicionais : Brasil/Português. 4 horas. Evento: Encontro com estudantes e Professores do Liceu Aderson Borges de Carvalho - Juazeiro do Norte.

CRIATIVA introdução aos jogos cooperativos no Ensino Superior, 2015.
(Aperfeiçoamento, Curso de curta duração ministrado)

Referências adicionais : Brasil/Português. 4 horas. Evento: Encontro com estudantes e Professores da Universidade Estadual do Vale do Acaraú - Campus Crato.

CRIATIVA introdução aos jogos cooperativos no Ensino Superior, 2015.
(Aperfeiçoamento, Curso de curta duração ministrado)

Referências adicionais : Brasil/Português. 4 horas. Evento: Encontro com estudantes e Professores da Universidade Federal do Cariri - Campus Crato.

OUTROS

MESA REDONDA outros jeitos de fazer educação, durante o I Encontro de Integração de Ações de Educação na UFCA, promovido do PIE – Relação entre Universidade e Escola Básica (10/07/2015 na UFCA campus Juazeiro do Norte).

8. Informações Qualitativas das Atividades do Programa/Projeto de Extensão

8.1 Descrição das metas alcançadas (inserir quantas linhas for necessário)

META	Descrição dos Resultados (numéricos e descritivos)
Criação de em um grupo de estudos sobre jogos colaborativos, de caráter aberto a participação voluntária;	Realizamos encontros quinzenais para debater textos e articular ideias do campo teórico, nesses encontros temos 5 integrantes fixos, que comparecem a todas as reuniões e contamos com 3-4 integrantes externos ao projeto, sem tanta assiduidade.
Exerceremos atividades de levantamento de ações, pesquisas e relatos que envolvam jogos colaborativos;	Estas atividades são realizadas constantemente e alimentam um banco de informações que utilizamos para compor palestras, oficinas e minicursos.
Eleger iniciativas para serem aplicadas de acordo com seus referenciais metodológicos, em caráter experimental, junto a escolas públicas e a UFCA;	Atividades foram aplicadas junto a estudantes da UFCA, UVA - Crato, URCA e no Liceu Aderson Borges de Carvalho - Juazeiro do Norte.
Elaboração de relatos de experiência que contextualizarão à coleta de depoimentos	Todo o material coletado a partir das experiências do LIJC foi



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CARIRI PRÓ-REITORIA DE EXTENSÃO

e registro de situações e casos relevantes que ocorreram durante a implementação dos jogos colaborativos;	sintetizado em 4 artigos completos e 3 resumos apresentados em eventos em todo Brasil.
Apresentar esses levantamentos e relatos de experiência por meio de livros (em formato digital ou impresso), seminários, conferências e encontros;	Enviamos 2 artigos para revistas científicas, temos 4 artigos aprovados em eventos científicos e 3 resumos aprovados em eventos científicos.
Produzir um jogo colaborativo a ser utilizado como ferramenta metodológica educativa;	Produzimos a metodologia educativa CRIATIVA, baseada em jogos cooperativos, onde tivemos a oportunidade de aplicar em momentos diferentes com 154 participantes de toda a região do cariri.
Realizar arranjos a fim de formular uma rede de estudos aberta sobre jogos colaborativos.	Realizamos encontros presenciais com o Porto Iracema das Artes, CELULA – UFC, LABIRINJO – UFC, Igrejota – UFC, Departamento de educação - URCA para propormos termos de parceria em pesquisa e atividades de extensão, bem como, apresentamos nossas atividades a diversos participantes que mantém contato via e-mail e redes sociais, fomentando o campo de estudos e aplicação.
Apresentar esses levantamentos e relatos de experiência por meio de livros (em formato digital ou impresso).	Temos dois impressos com conteúdo textual prontos, aguardando editoração para aquisição do ISBN e possível publicação em meio digital.
Realizar arranjos a fim de formular uma rede de estudos aberta sobre jogos colaborativos.	Contamos com mais de 300 colaboradores em fórum digital que discutem, problematizam e nos auxiliam com soluções criativas sobre jogos colaborativos.

8.2 Descrição do impacto da atividade de extensão na comunidade/região do Cariri.

Apresentando novas metodologias educativas, priorizamos a realização de atividades com professores e estudantes de diversos níveis, para fomentar, por meio dos jogos cooperativos, atividades únicas para



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CARIRI PRÓ-REITORIA DE EXTENSÃO

(re)significar as relações educativas em nossa região.

8.3 De que forma a atividade de extensão se relacionou com a pesquisa, ensino e cultura?

Por meio dos grupos de estudo e da produção acadêmica, realizamos atividades relacionadas a pesquisa. Todas as atividades propostas e realizadas são diretamente ligadas a educação, mesmo assim, ainda realizamos palestras, minicursos e outras atividades afim de participar das atividades educativas de forma impactante. Promovendo uma cultura de paz, por meio dos jogos educativos, firmamos a autonomia do participante e a capacidade coletiva de resolução de situações problemas.

9 Justifique a necessidade de renovação. (em caso de ações que preveem a renovação)

No ano de 2016 pretendemos realizar ações focadas na questão do desenvolvimento sustentável e da identidade e dos territórios, por meio dos jogos cooperativos, em escolas e instituições de ensino no cariri. Faz-se importante esta discussão na presente conjuntura brasileira, empoderando os participantes, por meio do fomento a autonomia e da cultura de paz, para reforçar uma atitude crítica perante os desastres ambientais, gestão pública dos territórios e a utilização exacerbada dos recursos do planeta, em prol da construção coletiva do conhecimento que nos leve a pensar diferentes formas de vida e condição humana.

Juazeiro do Norte, 14 de Dezembro de 2015

Jânio do Nascimento Lima

**Assinatura do(a)
Coordenador(a) Geral da Ação Extensionista**